

Описание вакансии

Чем предстоит заниматься:

- Выяснять у заказчика требования, фиксировать их в формате задач;
- Изучать лучшие практики в проектировании аналогичных продуктов, составлять гипотезы для решения задач;
- Разрабатывать макеты с использованием готовых дизайн систем;
- Передавать готовые макеты разработчикам и отвечать на возникшие у них вопросы;
- Проводить дизайн ревью результата разработки;
- Проводить UX-исследования;
- Готовить прототипы, проводить коридорные тесты, usability тесты, A/B тесты, улучшать текущие решения на основе их результатов;
- Разрабатывать собственную дизайн систему.

Требования:

- Отличные знания Figma (auto layouts, variants, components, variables);
- Опыт в создании интерфейсов для веб и мобильных приложений;
- Опыт работы с дизайн-системами;
- Знания гайдлайнов Material Design и Apple Human Interface;
- Опыт прототипирования;
- Наличие портфолио обязательно (не PDF);
- Опыт работы с Jira, BitBucket;
- Технический английский, свободное чтение документации.

Будет плюсом:

- Знания и опыт использования USM, CJM, JTBD;
- Опыт разработки дизайн систем;
- Опыт в создании анимаций интерфейсов;
- Знания в HTML, CSS.

Мы предлагаем:

- Оформление по ТК в аккредитованную ИТ компанию;
- Удаленный формат работы;
- Гибкий график;
- ДМС со стоматологией;
- Компенсация занятий спортом и фитнесом;
- Корпоративные мероприятия.

